

# 2024-2 지속가능교육 콘텐츠 개발 공모전

## 1. 공모주제

- SDGs와 전공 융합 온라인 교육용 콘텐츠 개발
- SDGs 목표와 전공을 연계하여 온라인 교육에서 활용가능한 콘텐츠 개발  
예) 중학생 대상 기후변화 인식 개선 동영상, 인구구조 변화를 주제로 하는 중고등 학생 교육 웹툰

### \*SDG란?

Sustainable Development Goals의 약자로 ‘지속가능한개발목표’를 뜻하며, 유엔 회원국들이 2030년까지 달성하기로 합의한 목표를 말함. 인류의 보편적 문제와 지구환경문제, 경제 사회문제를 다루는 17가지 목표가 있음.

관련 링크: <https://impactlibrary.net/entry/UN-SDGs-info>

## 2. 참여대상

- 사범대학 재학생 및 휴학생
- **팀으로 참가 가능**(3인~6인)
- 1학기 수상팀 인원 그대로 참여 불가(인원 과반 이상 변경시 참여 가능)

## 3. 응모분야

- 짧은 **동영상**(40초~90초 이내) 또는 **카드뉴스**(그림/텍스트 포함 15P)
- \* 1개 분야에만 응모 가능
- \* **1학기 수상작과 동일한 주제 불가**
  - 2024-1학기 수상작 확인:  
<https://scratched-fiction-db8.notion.site/2024-1-070c48f8c8914e45bc5aabddd411ce7c>
- \* 시상내역은 접수규모와 작품의 우수성 등을 종합 고려하여 조정될 수 있으며, 상금은 팀 인원수로 균등하게 배분하여 제세공과금 제외 후 지급(원 단위로 절사)

## 4. 공모전 일정

- 홍보 및 접수: 9/4(수) ~ 9/20(금)
- 콘텐츠 제출: ~11/15(금)
- 콘텐츠 게시 및 심사: 11/18(월) ~ 11/29(금)
- 결과통보 및 시상식: 12월 중순
- \* **신청서 접수: 이메일(kufine@korea.ac.kr)**
- \* **팀에서 반드시 1명 이상 시상식에 참석해야 함**
- \* 위의 일정은 접수 및 제출 현황에 따라 변경될 수 있음

## 5. 시상내역

| 분야  | 시상내역 | 팀수 | 시상금  | 분야       | 시상내역 | 팀수 | 시상금  |
|-----|------|----|------|----------|------|----|------|
| 동영상 | 최우수상 | 1팀 | 70만원 | 카드<br>뉴스 | 최우수상 | 1팀 | 70만원 |
|     | 우수상  | 1팀 | 50만원 |          | 우수상  | 1팀 | 50만원 |
|     | 장려상  | 2팀 | 30만원 |          | 장려상  | 2팀 | 30만원 |

\* 수상작의 저작권은 주최 측에 있으며, 수상작은 미래교육연구원 홈페이지 및 사범대학/교육대학원에서 운영하는 매체에 게시됨

\* 선정기준에 해당하는 작품이 없을 경우 수상작을 선정하지 않을 수 있음

\* 표절, 불법복제, 무단인용 등 타인의 지적재산권을 침해한 경우, 유사 공모전에 중복으로 선정된 경우 심사에서 제외될 수 있으며, 시상 이후에도 수상취소와 상금 환수될 수 있음

## 6. 심사기준

- 동료평가 결과와 심사위원 결과를 합산
- 동료평가 반영비율은 20% 이내

### [동료 평가]

- 온라인 게시를 통해 학생 투표 결과 반영

### [심사위원 평가]

- SDGs와 전공의 관련성, 주제의 참신성, 교육목적의 우수성, 교육목적과 내용의 논리적 연계, 형식의 적합성, 결과물의 활용도 및 파급효과 등

## 7. 기타

- 문의처: 미래교육연구원 kufine@korea.ac.kr